**Функция Delete**

*Прототип функции Delete*

int Delete(NODE\*\* CurrentNode, NODE\*\* Root)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция Delete удаляет из базы данных узел со всеми его потомками. Удаление рекурсивно (т.е. удаляются также все потомки потомков и так далее)

*Параметры*

* **CurrentFolder**

Адрес указателя на узел типа NODE, к которому требуется применить операцию удаления

* **Root**

Адрес указателя на корневой узел типа NODE

*Возвращаемое значение*

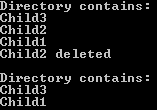
1 в случае успешного удаления

0 в случае ошибки (попытка удаления несуществующего узла)

*Пример: исходный код программы: Возвращаемый результат:*

**#include "DataBase13.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

NODE\* temp = NULL;

int i;

root = InputTree(NULL, "root");

InputTree(root, "Child1");

temp=InputTree(root, "Child2");

InputTree(root, "Child3");

Directory(root);

InputTree(temp, "Child1");

i = Delete(&temp, &root);

Directory(root);

getch();

}